

“C3 in HK 2017 Cosplay 大激鬥 – 《World Cosplay Summit》預選賽” 參賽須知：

1. 參賽者必須以 2 人為一組。
2. 參賽者性別、年齡、職業不限，但必須為香港居民。
3. 參賽者所穿著的 Cosplay 服飾必須取材自日本漫畫、動畫或電玩作品。
  - \* 同人作品角色、改編自動漫的真人電影角色（如電影《龍珠：全新進化》之角色）、集英社出品及智能電話遊戲之角色均不准採用；
  - \* 如扮演電玩遊戲中之角色，則該角色必須為日本動漫（即使電玩是日本出品，例如《迪士尼》或《星球大戰》等電玩中的角色亦概不接受）。
4. 同一隊伍成員的參賽角色必須來自同一作品。
5. 演出時的化妝、Cosplay 服飾、道具及表演音樂素材須由參賽者自行預備，細則如下：
  - Cosplay 服飾、道具必須由參賽者親手製作；現成服飾恕不接受。
  - 2 名參賽者穿著的衣飾及所用道具，總重量不得超過 40 kg。
  - 每件道具的體積必須在 **1200mm×1200mm×600mm** 之內，重量不得超過 10 kg。超過上述限定的道具將被禁止使用。（請於提交參賽表格時一併申報道具資料及設計圖。）
  - 設置在舞台上的大型道具不得多於 3 件，參賽者必須申報其體積及繳交照片。
  - 表演用的道具不能出現原作品的商標。
  - 表演用的音樂素材不得使用原作聲優的音源，格式則統一為 CD/CDR。
  - 參賽者的助手不得以任何形式上台協助表演或參賽，亦不可進入後台。
  - 一律禁止使用以下物料製造舞台效果：
    - 粉末、金屬紙碎；
    - 火焰、煙霧、水；
    - 小於 2 cm 的紙碎（包括在台上撒放的花瓣及羽毛）；
      - \* 可使用大於 2 cm 的紙碎，只限於 100 片；
    - 含火藥的爆竹、彩炮；
      - \* 可使用不含火藥的彩炮，所爆出來的彩紙碎必須符合上述規定。
  - 所有表演內容及素材必須經主辦方審批後才可使用。
  - 主辦方隨時有權終止任何具危險性或阻礙舞台流程的表演。
  - 如表演涉及任何舞台特別效果，請參賽者事先諮詢主辦方。
  - 基於安全理由，嚴格限制使用鐳射光（激光），如欲使用鐳射光表演，請務必事先諮詢主辦方。
  - 若於表演期間弄污舞台，參賽者必須即時自行清理。
  - 表演範圍只限於舞台，不得走到觀眾席內。
  - 參賽者務必注意：演出時限為 2.5 分鐘。
  - 參賽者所使用的音樂素材，不得選用任何日本原裝聲優或歌手演唱的版本，必須自行錄音或演唱。
  - 參賽者必須自行準備所使用的音樂素材，並處理其版權問題及繳付有關版權稅。
6. 是次比賽之照片和影像，將會由主辦方發放於網上、電視、報紙及雜誌作宣傳用途，參賽者不得

異議。

7. 比賽時之出場次序由大會抽籤決定，參賽者不得異議。
8. 若有任何傳媒發佈是次比賽之照片和影像作為新聞報導，參賽者不得向主辦方及有關傳媒追究。
9. 參加者不可在現場替任何攤位或公司擔任兼職或宣傳工作。

#### 入圍者須知：

1. 晉身總決賽的參賽者名單，將會在 2017 年 1 月中或之前個別通知。
2. 所有進入總決賽的參賽者必須出席大會指定的所有宣傳活動；包括於 2017 年 2 月 10-12 日《C3 日本動玩博覽 2017》舉行期間，每日由大會安排的現場舞台時段。
3. 總決賽將於 2017 年 2 月 10-12 日《C3 日本動玩博覽 2017》期內，在大會安排的舞台舉行，由評審選出冠、亞、季軍。
4. 進入總決賽的參賽者，每隊將獲得 HK\$1000 之服裝津貼。
5. C3 日本動玩博覽行政委員會有權隨時修改參賽細則，並將會在官方網站公佈修改詳情或另行通知參賽者。

#### 評分準則：

1. 現場表演（10 分）；Cosplay 服飾（10 分）；原作忠實演繹（5 分）；共 25 分
2. 現場表演：舞台效果、創作性、娛樂性
3. Cosplay 服飾：演繹及與原著人物之相似程度
4. 原作忠實演繹：能否忠實演繹原著故事之人物原形
6. 大會擁有一切評選之最終決定權，參賽者不得異議

#### 勝出獎勵：

於總決賽勝出之冠軍隊伍，將可獲得由大會贊助的雙人來回日本名古屋機票及酒店套票，參加於 2017 年 7 月底至 8 月為期 12 日的《World Cosplay Summit》總決賽。

#### 參加辦法：

1. 有興趣參賽人士，請遞交下列表格及資料（遞交之相片及資料將不會退回）以作甄選：
  - 參加者之正面相片；
  - 參加表格及參賽角色資料（包括表演時 Cosplay 服飾的不同角度全身照片及 Cosplay 角色人物的原圖）[附表一]；
  - 道具資料申報 [附表二]（包括：體積、外型、設計圖、重量及照片）；
  - 音樂素材來源 [附表三]\*；
  - 表演程序 [附表三]\*。

\*可於甄選程序後 5 個工作天內後補。

2. 填妥之參加表格及有關資料須於 **2016 年 12 月 18 日前**郵寄(以郵戳為準) 或送交籌辦機構 — 荃美廣告有限公司, 地址: 新界葵涌大連排道 200 號偉倫中心 2 期 27 樓前座; 信封面請註明“**C3 in HK 2017 Cosplay 大激鬥**”。而**面試將於 2017 年 1 月 7 日進行**, 確實時間將會個別通知參加者。

如有查詢請致電: (852) 2418 8881

**參加《World Cosplay Summit》注意事項：**

1. 參賽隊伍必須帶備最少 3 套 Cosplay 服飾, 分別於巡遊、總決賽及參觀訪問時穿著。
2. 於《World Cosplay Summit》的所有活動期間(總決賽、巡遊、傳媒訪問), Cosplay 服飾都必須由參賽者親手製作, 現成服飾恕不接受。
  - \* 家人或朋友只可有限度地協助製作 Cosplay 服飾, 惟參賽者最好自行完成製作。
3. 參賽隊伍必須自行支付任何托運 Cosplay 服飾或其他物品的行李費用, 不得預先寄運行李到日本。
4. 參賽隊伍必須能在《World Cosplay Summit》期間逗留日本約 12 日。
5. 參賽者前往日本時必須年滿 18 歲。
  - \* 如參賽者未滿 18 歲, 則必須事先得到監護人同意方可前往日本參賽。
  - \* 各地參賽者的年齡限制或有差異。
6. 請參賽者最遲於《World Cosplay Summit》總決賽的一個月前繳交以下文件及音樂檔:
  - 表演程序表;
  - 角色扮演時的全身照片(必須與總決賽所穿服飾相同);
  - 服飾製作報告(PDF 或其他文件檔; 篇幅限於 5 分鐘短報告長度; 作手藝評分之用);
  - 各項大型道具的資料(尺寸、照片、安放位置、重量);
  - 音樂檔;
  - 出席比賽同意書。
7. 總決賽之演出可與初賽相同, 惟表演水平應加強以符合參加總決賽的水準。

(備註: 冠軍隊伍前往日本參加《World Cosplay Summit》必須遵守大會所定的所有規則以及事前自行準備相關文件。如未能遵守以上條款或前往日本參加為期 12 日的總決賽, 參賽資格將改由亞軍或其他可出席的獲獎隊伍替補。)

# 以上《World Cosplay Summit》注意事項謹作參考, 一切以《World Cosplay Summit》最後公佈為準。

<p>參加者(一) * 主要聯絡人 <span style="float: right; color: red;"># 請附參加者正面相片</span></p> <p>姓名： _____ Cosplay 年資： _____</p> <p>年齡： _____ 性別： _____ 職業： _____</p> <p>聯絡電話： _____ 香港身份證號碼(頭4個字)： _____</p> <p>電郵： _____</p> <p>地址： _____</p> <p>擬扮演之動漫遊戲人物名稱： _____</p> <p>該人物所出現之刊物/動畫/遊戲名稱： _____</p> <p>擬扮演之動漫遊戲人物之原圖片： _____ 穿上表演時Cosplay服裝的不同角度全身照片： _____</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 45%; height: 150px; text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <p>擬扮演之動漫遊戲人物之原圖片</p> </div> <div style="border: 1px solid black; width: 45%; height: 150px; text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <p>穿上表演時Cosplay服裝的不同角度全身照片</p> </div> </div> <p>本人願意遵守參加是次活動的所有相關細則及條款，並在下方簽名確認。</p> <p>參賽者簽署： _____ 日期： _____</p>	<p>參加者(二) <span style="float: right; color: red;"># 請附參加者正面相片</span></p> <p>姓名： _____ Cosplay 年資： _____</p> <p>年齡： _____ 性別： _____ 職業： _____</p> <p>聯絡電話： _____ 香港身份證號碼(頭4個字)： _____</p> <p>電郵： _____</p> <p>地址： _____</p> <p>擬扮演之動漫遊戲人物名稱： _____</p> <p>該人物所出現之刊物/動畫/遊戲名稱： _____</p> <p>擬扮演之動漫遊戲人物之原圖片： _____ 穿上表演時Cosplay服裝的不同角度全身照片： _____</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; width: 45%; height: 150px; text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <p>擬扮演之動漫遊戲人物之原圖片</p> </div> <div style="border: 1px solid black; width: 45%; height: 150px; text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <p>穿上表演時Cosplay服裝的不同角度全身照片</p> </div> </div> <p>本人願意遵守參加是次活動的所有相關細則及條款，並在下方簽名確認。</p> <p>參賽者簽署： _____ 日期： _____</p>
---	---

## 大型道具 (預設在舞台上)

# 設置在舞台上的大型道具不能多於3件

# 每件道具的體積必須在 1200 mm (高) x 1200 mm (闊) x 600mm (深) 之內

# 每件道具重量不能超過10KG

	項目 **	物料	體積			重量
			高	闊	深	
1			mm	mm	mm	KG
2			mm	mm	mm	KG
3			mm	mm	mm	KG

\*\* 請連同圖片申報

1	2	3
---	---	---

## 小型/手提道具

	項目 **	數量	單件重量	總重量
1			KG	KG
2			KG	KG
3			KG	KG
4			KG	KG
5			KG	KG

\*\* 請連同圖片申報

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

## 大型道具

A = \_\_\_\_\_ B = \_\_\_\_\_ C = \_\_\_\_\_

## 小型/手攜道具

D = \_\_\_\_\_ E = \_\_\_\_\_ F = \_\_\_\_\_

G = \_\_\_\_\_ H = \_\_\_\_\_ I = \_\_\_\_\_

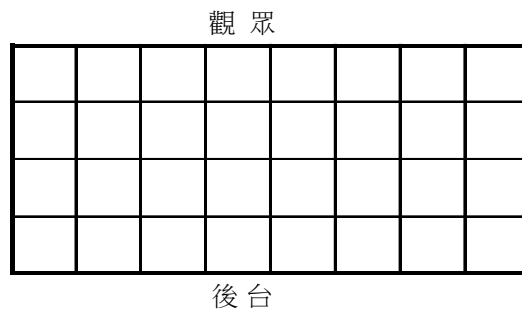
J = \_\_\_\_\_ K = \_\_\_\_\_ L = \_\_\_\_\_

## 參賽者

1 = \_\_\_\_\_ Mic ( 需要 / 不需要 )    2 = \_\_\_\_\_ Mic ( 需要 / 不需要 )

## 表演開始前之舞台設定

\*\* 請標示表演開始時指定道具之所屬位置及參賽者之企位



當所有設定完成，道具及表演者準備妥當後，音樂是否可以隨即開始？ ( 是 / 否 )

如否，請註明： \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## 表演結束時

結束動作及所處位置

參賽者 1 = \_\_\_\_\_

參賽者 2 = \_\_\_\_\_

音樂素材來源： \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_